

Øvelse: Byg dit projekt

 : 45 min

 : Tuscher, pap, piberensere og lige, hvad du ellers har liggende

Hvad? Deltagerne skal bygge en lille model - en prototype - af deres projekt

Hvorfor? Fordi det kan være svært at konkretisere et event med ord og skrift, og derfor kan en fysisk prototype i 3D hjælpe med at gøre projekter mere klart og fungere som model for det egentlige event. Derudover giver det mulighed for at sætte gang i deltagernes kreativitet og ideer, og det tager dem væk fra computerskærme, bøger og skrift

Hvordan?

1. Placer alt "byggematerialet" på bordet og giv deltagerne 45 minutter til at bygge deres projekter
2. Rammerne er frie, og deltagerne må bygge, som de har lyst til, men prototyperne skal tydeligt vise deres projekter. Som hjælp kan du give dem de her arbejdsspørgsmål: *Hvordan skal rummet være indrettet? Hvor skal folk sidde? Hvordan skal forløbet for eventet se ud?* Handler din workshop ikke om at udvikle projekter, men måske om et bestemt tema, så brug øvelsen til at idegenerere på det specifikke tema.

Handler din workshop om noget helt andet end at udvikle et event, så overvej, om de i stedet kan bygge noget andet. Kan de bygge deres eget værelse? Kan de bygge deres drømmeby?