


Øvelse: Rummets spilleregler

 : 15 min

Hvad? Her opstiller du og dine deltagere nogle regler for, hvordan I skal stræbe efter at opføre jer i den tid, I er sammen. Reglerne kan være virkelig forskellige – gakkede, alvorlige, fællesskabsfremmende, fulde af bevægelse eller noget helt andet. Det giver bedst mening at lave øvelsen som noget af det første

Hvorfor? Fordi I får fatse aftaler om, hvordan det er "tilladt" at opføre sig

Hvordan?

1. Præsenter konceptet og fortæl, at I nu skal lave en kontrakt for, hvordan I skal opføre jer og være sammen under workshoppen – og de efterfølgende workshops, hvis der kommer flere
2. Du kan bede deltagerne brainstorme i grupper, og efterfølgende kan I samle op i plenum. Du kan give nogle eksempler på regler, hvis de mangler inspiration. Eksemplerne kan du finde herunder.
3. Giv dem syv minutter til at brainstorme og brug syv minutter på at samle op
4. I kan også overveje at visualisere jeres kontrakt, så den kan hives frem igen. Så bliver den ikke bare til ord, I glemmer lige efter øvelsen

Eksempler på spilleregler:

- Alle skal have hat på
- Vi må ikke bruge mobiler
- Der findes ingen dumme spørgsmål
- Vi skal ryste hænderne, hvis vi er enig i noget, der bliver sagt
- Vi må ikke sige bandeord
- Vi skal begynde og slutte med et kampråb
- Alle holdninger skal respekteres
-